

Illustrated by PANIC TABATA

TAITO

アルカノイド II

アルカノイド II

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書



このたびは、
タイター・ファミリーコンピュータ用カセット
「アルカノイドII」をお買い上げ頂き、
誠にありがとうございました。

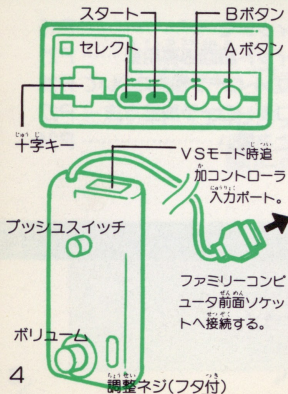
ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意などこの「取扱説明書」
をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

目次

- | | |
|---------------------|--------------------------|
| 1. 使用上の注意 P 3 | 6. エディットモード P15 |
| 2. 操作方法 P 4 | 7. エディット画面応募用紙 P21 |
| 3. ストーリー P 5 | 8. 専用コントローラ別売について P25 |
| 4. 遊び方 P 6 | 10. 専用コントローラ調整方法 ... P27 |
| 5. VSゲーム P13 | 11. 注意とお願い P24 |

使用上の注意

- カートリッジ交換時には、必ず電源を切して下さい。
- 強いショックを与えたり、分解したりしないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらさない様にして下さい。
- 極端な温度条件下での使用や保管はおやめ下さい。



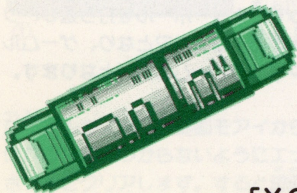
■ジョイパットの使用法

- 十字キー……………パウスの移動(左右2方向、V Sモード時上下2方向)、エディットモード時カーソル移動
- セレクト……………モードセレクト
- スタートスイッチ…ゲームスタートポーズ
- Bボタン……………エディットモード時エディットエリア移動、パウス高速移動

■専用コントローラの使用法

- ボリューム……………パウスの移動(左右2方向、V Sモード時上下2方向)
- プッシュスイッチ…ゲームスタート、エネルギーボールの発射、レーザー砲の発射

ストーリー



と き なが
時間は流れ……

じ げん よう さい
次元要塞「DOH(ドウ)」復活！

きょ せん
巨船「XORG(ゾーグ)」に巢喰い、

じ げん こ う ちゅう ま お
次元を越えて宇宙に舞い降りた。

が た きょ せん
アルカノイド型巨船

「MIXTEC(ミシュテカ)」は

せん せい
先制スペースクラフト

「VAUSII(バウスII)」を

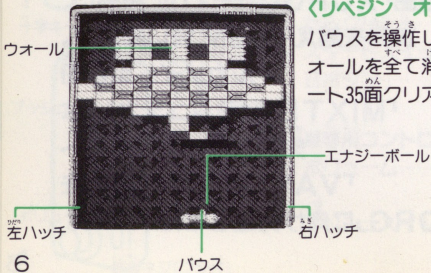
む はっ せん
「XORG」に向け発進させた………！

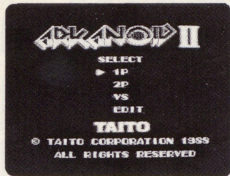
このゲームは前作^{ぜんさく}アルカノイドの続編^{ぞくへん}であるアルカノイド リベンジ オブ ドゥ
と、自分で画面デザイン^{じぶんがめん}をしてプレイ^での出来るエディットモード、2人^{ふたり}でプレイ^で
出来るニューフィーチャーVSゲームと3通り^{さんとう}の遊び^{あそび}が出来るものです。

遊び方^{あそびかた}

〈リベンジ オブ ドゥ〉

バウス^{そうき}を操作してエネルギーボール^{うかえ}を打ち返し、ウォール^{うす}を全て消すと1面^{めん}クリアとなり、ゲームルート^{めん}35面クリアするとゲームエンドとなります。





①

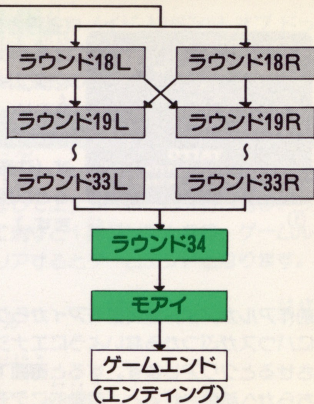
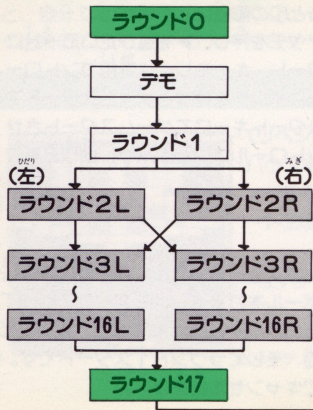
＜進行方法＞

電源でんげんを入いれると①の画面がめんになります。

セレクトスイッチを押おし、▶を遊あそびたいモードに合あわせ、スタート・キーもしくは専用せんようコントローラのプッシュスイッチを押おすとゲームスタートです。(注意ちゅうい：スタートキーにてゲームスタートさせると以後いこうコントロールはジョイパッドそうき操作となります。)

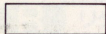
前作ぜんさくアルカノイド最終面さいしゅうめんモアイからゲームがスタートされます。□から吐くちく玉たまにバウスがぶつからないようにエナジーボールうを打かえち返かえし、モアイに7回HITさせるとクリアします。すると画面下左右がめんしたさゆうのハッチひらが開ひらきますのでバウスをどちらかへ移動いどうさせると、自動的じどうてきにデモ画面がめん、そしてラウンド1スタートです。(デモはプッシュスイッチ又はAボタンまたでキャンセルでき出来ます。)

しんこうりょう
〈ラウンド進行表〉



各^{かく}ラウンドをクリアする事^{こと}に、画面^{がめん}左右^{さゆう}のハッチが開^{ひら}きます。パウスをどちらかへ移動^{いどう}させ、L面^{めん}(左^{さだり})かR面^{めん}(右^{みぎ})か次のプレイラウンド^{せんたく}を選択^{せんたく}します。(ラウンド17、34は大BOSS面^{おおおのめん}なので、前^{まえ}の面をクリアすると自動^{じどうてき}的に17、34面^{めん}へとゲームが進行^{しんこう}されます。)

〈ウォール〉



ノーマルウォール……エナジーボールが当^あたると消^きえる。



ハードウォール……エナジーボールを数回^{すうかい}当^あてると消^きえる。(銀^{ぎんいろ}色)



イモータリティウォール……メガボール以外^{いがいぜったい}絶^き対^{たい}に消^きえない。(金^{きんいろ}色)



リバイバルウォール…消^きえては復^{ふっかつ}活^{かつ}する。(銀^{ぎんいろ}色)



ムービングウォール…エナジーボールがHITすると左^さ右^{ゆう}に動^{うご}く。

〈アイテム〉

●スペースウォールの中にはパワーアイテムが^{かく}隠されている場合があり、^と取るとパワーアップします。アイテムによって効力が^{ちが}違います。

S スピードダウン エナジーボールのスピードをダウンさせる。

C キャッチ エナジーボールをキャッチできる。ボタンで^{はっしや}発射。

L レーザー ボタンを^お押せ / レーザービームで^{てき}敵を^は破壊。

B ブレイク 左右に開いた出口から^{だっしゆっ}脱出せよ / ラウンドクリア。

P プレイヤーエクステンド バウスが1機^き追加^{ついか}される。

E エクスパンド バウスの^{なが}長さ^のが延びる。

D ディスラブション エナジーボールが8個^こに^{ぶん}分裂^{れつ}する。

N

ニューディスラプション エナジーボールが^{が めんじょう}画面上、常に3個に保^{つね}たれる。

T

ツウイン バウスが2機^きに分裂^{ぶんれつ}する。

I

イリュージョン バウスの幻影^{げんえい}でもボールを返^{かえ}すことができる。

R

リダクション バウスが縮^{ちぢ}み、その間の得点^{あいてん}が2倍^{とくてん}になる。

M

メガボール エナジーボールがすべてのウォールを破壊^{はかい}し突き進^つむ。

ワンポイントアドバイス

アイテムは状況^{じょうきょう}を判断^{はん だん}して取^とれ！

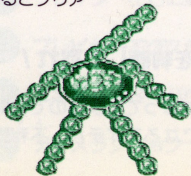
別のアイテムを取^とると、前^{まえ}のアイテムの効力^{こうりき}がなくなってしまうので、やみくもにアイテムを取^とらないこと。状況^{じょうきょう}によって有利^{いうり}になるアイテム、不利^{ふり}になるアイテムがあるので要^{ようちゅうい}注意。

おお こうりゃくほう
〈大BOSSキャラ攻略法〉



ラウンド0

口から吐き出す弾をよけ、
 エナジーボールを7回命中
 させるとクリア



ラウンド17

エナジーボールを255回命中
 させるか、開いた口の中に打
 ち込むとクリア



ラウンド34

ラウンド0と同様にエナジ
 ーボールを16回命中させる
 とクリア



5本の触手を持ち、エナジーボールの当たったそ
 れは弾となってパウスを攻撃します。本体にエナ
 ジーボールを8発命中させるとゲームクリアです。

VSゲーム

このゲームはメインゲームとは異^{ことな}ったフィーチャーによるVS（対戦^{たいせん}）ゲームです。（COMPUTER とは1人^{ひとり}プレイによるVSゲーム、FRIEND とは2人^{ふたり}プレイによるVSゲームです。

＜コントローラ使用方法^{し ようほうほう}＞

	A	B	ファミリー コンピュ タ ^{ぜんめん} ソケ ットへ
1 P	ジョイパット	専用 ^{せんよう} コントローラ①	
2 P	ジョイパット	専用 ^{せんよう} コントローラ②	

以上2通りのコントロール方法^{ほうほう}があります。（1 P VS COMモード^じ時は、1 P側^{がわ}コントローラはジョイパット又は専用^{また せんよう}コントローラにてプレイ。）

このゲームをより楽しく遊^{あそ}べるのはBの方法^{ほうほう}であり、これにはもう1つの専用^{せんよう}コントローラを必要^{ひつよう}とし、図の様に接続^{せつぞく}して遊びます。



^{ほうほう} 〈ゲーム方法〉

1 P側バウス

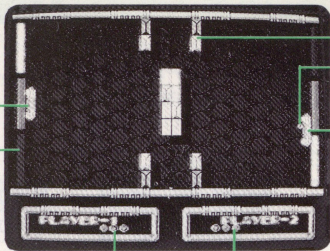
スコアブロック

ウォール

エナジーボール

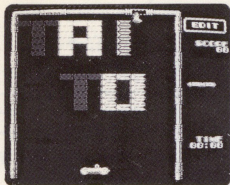
コンピュータ又は
2 P側バウス

ラウンド^{しゅうふ}勝負^{しゅうじ}ポイント表示



エナジーボールをバウスにて打ち返します。ミスするとバウスの後ろにあるスコアブロックにエナジーボールがHITし、それが消えます。エナジーボールが画面の外へ出ると負けです。ラウンドは全部で5ラウンドあり、3ラウンド先にとったプレイヤーが勝ちとなります。1ラウンドは1 P側よりエナジーボールを発射。以後は勝ったプレイヤーよりエナジーボールの発射となります。

エディットモード

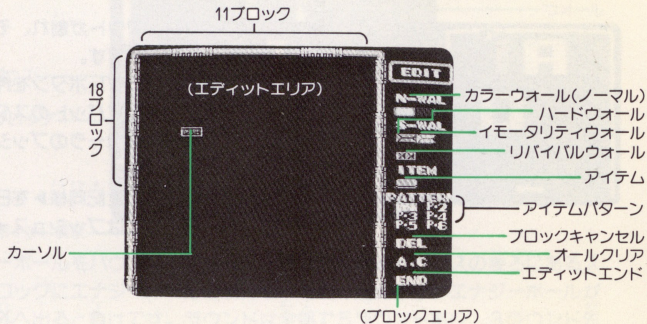


これは自由にブロックレイアウトが創れ、それをプレイする事が出来るモードです。

モードセレクト画面にてセレクトボタンを押し、▶をEDITの位置にし、ジョイパットのスタートスイッチもしくは専用コントローラのプッシュスイッチを押します。

次にEDIT MODE画面にて上記同様▶をEDITに位置させ、スタートもしくはプッシュスイッチを押します。

が めん せつ めい
〈画面説明〉



ほうほう 〈エディット方法〉

まずカーソルがブロックエリア上のノーマルウォールに位置しています。カラーブロックは好きな2色の組み合わせが設定可能です。(カラーブロックにカーソルを位置させ、セレクトスイッチにて変えられます。)十字キーにてエディットしたいブロックの所にカーソルを移動させ、Bボタンを押すとそれはエディットエリアへと移ります。十字キーにてエディットしたい位置へカーソルを置き、Aボタンを押す事によりエディットします。(エディット可能なエリアは、よこ11ブロックたて18ブロックです。)

せっていほうほう 〈アイテム設定方法〉

カーソルをITEMに位置させ、エディットエリア上すでにエディットされたカラーブロックの上のみ Aボタンを押しエディット設定出来ます。

●アイテムパターン設定

6種のパターンより1つが設定出来ます。P.1よりP.6まで1ヶ所にカーソルを十字キーにて位置させ、Bボタンを押し決定です。

〈DEL ブロックキャンセル〉

エディットしたブロックを消したい時は、カーソルをこの位置にしエディットエリア上の消したいブロック上にカーソルを置き、Aボタンを押すとそれは消えます。(ブロックは重ねてエディットすると、前ブロック及びアイテム設定は消えます。)

〈A. C オールクリア〉

エディットした画面を全部消したい時は、カーソルをこの位置にしBボタンを押すと消えます。

〈END エディットエンド〉

エディット作業が全て終了したらカーソルをこの位置にしBボタンを押します。画面はEDIT MODE画面となります。

〈エディットプレイ〉

EDIT MODE画面にてPLAYに▶を移動させ、ジョイパッドスタートもしくはコントローラ プッシュ スイッチを押してゲームスタートします。(持機は3つ)

〈エディット画面のロードとセーブ〉

ファミリーコンピュータ拡張ツールのカセットテープレコーダ+キーボードを使用する事で、エディットした画面をセーブ・ロード出来る機能です。

●セーブ方法

ファミコン本体へキーボード、テープレコーダーをそれぞれ接続し、テープレコーダにカセットテープをセットします。(カセットテープはあらかじめ全て巻き戻しておきます。)テープレコーダーを録音状態にした後、EDIT MODE画面にてSAVEへ▶を位置させ、スタートスイッチを押すと再び画面にPUSH START BUTTONと出ます。そこでスタートスイッチを押すとSAVEが始まります。(SAVE中画面表示はNOW SAVING……) SAVEが終了すると再びEDIT MODE画面となります。



PUSH START BUTTON.

●ロード方法

じょう き どうようほうほう

上記同様方法にてすでに SAVE されているカセットテープをセットします。EDIT MODE 画面にて LOAD を選びスタートスイッチを押すと画面に NOW LOADING と表示されますのでテープレコーダを再生して下さい。ROAD が終了すれば再び EDIT MODE 画面となります。

(END とは他のモードセレクト画面へ移る時、この位置にカーソルを置きスタートスイッチを押します。又電源を切らない限りエディット画面は記憶されています。)

注 意

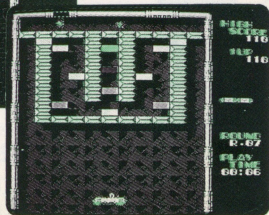
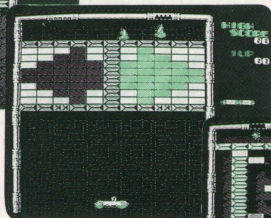
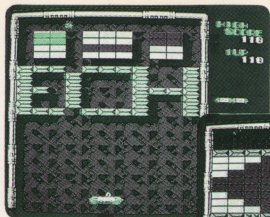
EDIT 画面の SAVE、ROAD 中の誤動作は検出されませんので、画面がおかしかったり SAVE、ROAD 出来ない場合は、テープレコーダの音量、ヘッドのよごれ、カセットテープの不良等が考えられますので、それらを確認した上今一度始めからやり直して下さい。なお、テープレコーダ等カセット及び専用コントローラ以外の不良については、当社では一切責任を負いかねます。

エディット画面応募用紙

じゅう しょ 住 所			せい べつ 性 別	
ねん れい 年 令		しよく ぎよう 職 業		
し めい 氏 名			TEL	
こうりやくほう 攻略法			が めん めい 画面名	

さつえいじ ちゆうい
 〈撮影時の注意〉 し しょうフラッシュは使用せず あピントをよく合わせ しゃしん写真から がめん画面
きが切れない様 ように ねがお願いします。

(キリトリ線^{せん})



だい
大ほ
募しゅう
集

ねん がつ にち けし いん ゆう こう 63年4月30日（消印有効）まで、あなたのデザインした画面を募集しています。
これぞという画面を創り、テレビ画面を写真に撮り（カラー・サービスサイズ）
お う ば よ う し ひ つ よ う じ こ う め い き 応募用紙に必要事項を明記し、それを写真の裏に貼りテ102 東京都千代田区平
が ち ょ う か ぶ し き が い し ゃ 河町2-5-3 株式会社タイトー アルカノイドIIエディット係まで…必ず封書で
や う し い つ し ょ お く くだ アンケート用紙と一緒に送り下さい。（写真の見にくいものや、必要事項明記
き げん ぎ ら く せん ま た し ゃ し ん ひ つ よ う じ こ う め い き
も れ、期限切れのものは落選となります。又写真のうつりにより優秀作品のプ
ら ッ ク カラー 等 を 多 少 変 更 さ せ て 頂 く 場 合 が あ り ま す の で、何卒御了承の上御
お う ば くだ 応募下さいませ。）

す ぐ さ く ひん え ら が めん と く べつ
優れた作品を選び、その画面がプログラムされた特別カセット「ウラナイドII」
ゆ う し ょ う さ く ひん めん め い ち ゅ う せん め い け い め い
を優秀作品33面(33名)と抽選で267名、計300名にプレゼントいたします。なお
は っ び ょ う じ ゅ う ば う し と う し
その発表は情報誌等にてお知らせします。

お く が めん けん り す べ し ょ ゆ う ぶ つ お く
（あなたの送った画面の権利は全て(株)タイトーの所有物となり、お送りいただ
し ゃ し ん と う か え い た こ り ょ う し ょ う くだ
いた写真等はお返し致しませんので御了承下さい。）

専用コントローラ別売について

アルカノイドIIのVSゲームは、前作アルカノイドのコントローラとNEWコントローラの2つ、もしくはNEWコントローラ2つを使う事でより楽しく遊べるゲームです。

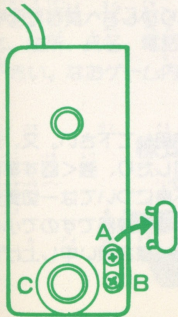
NEWコントローラを欲しい方は、付属の振り込み用紙に必要事項を明記し、お近くの郵便局より所定金額をお振り込み下さい。入金確認後、至急NEWコントローラをお送り致します。(所定金額には振り込み手数料、梱包代、送料が含まれています。)

お願い

NEWコントローラの御購入の際は必ず専用の振り込み用紙にて、お申し込み下さるようお願い致します。

専用コントローラ調整方法

出荷時すでに調整済みですが、万一バウスが右に寄らないなどの症状が出た場合は、次の方法で調整して下さい。



- ファミコン本体にカセットをセットし、コントローラを接続します。電源を入れ、1Pもしくは2Pモードを選び、専用コントローラのプッシュスイッチを押しゲームをスタートします。ラウンド0モアイの面になったら、
 - ①ジョイパットのセレクトキーを押し、バウスを小さく変化させボリュームCを右いっぱいに回します。
 - ②ボリュームAをドライバーで右いっぱいに回します。

③ボリュームBを逆に左いっぱい^{ぎゃく ひだり}に回し、少し右へ戻して下さい。

④ボリュームAを回しバウスを右壁いっぱい^{まわ みぎかべ}にくるように調整^{ちょうせい}します。もし右いっぱい^{みぎ}に寄らない時は、ボリュームBを回し微調整^{びちょうせい}をして下さい。

⑤ボリュームCを左右に回し、バウスの位置を確認^{さゆう まわ い ち かくにん}して下さい。もし左端にバウスが寄らない時は、①、②をやり直して③で前回より少し右へ戻して④をやり直して下さい。

＜注意＞

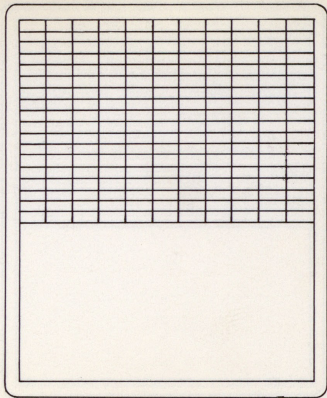
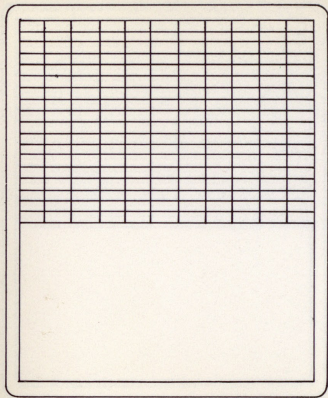
ボリュームA、Bの調整には時計用ドライバーなどを使用して下さい。又、正常に動作しているにもかかわらずむやみに調整ネジを回したり、強く回す事は故障の原因となりますのでおやめ下さい。故意による不良については一切責任を負いかねますので御注意下さい。又、コントローラは精密機器ですので小さいお子様による調整はなるべくさけ、年上の方にして頂くようお願い申し上げます。

故障と修理について

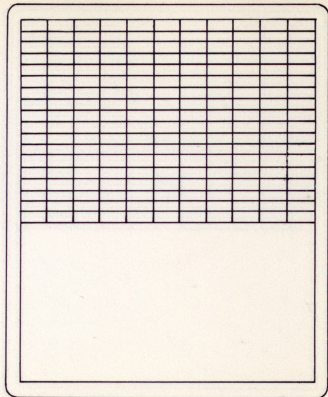
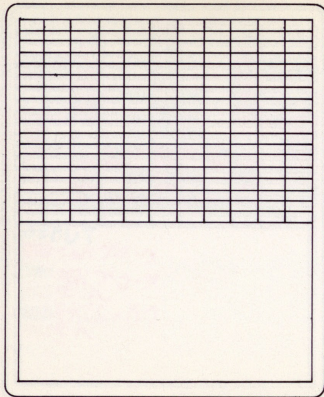
このたびは当社製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。
品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、
中央技術サービスセンターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所、氏名、電話番号、本製品の名称、購入場所、年月日も必ずお知らせください。なおゲーム内容については情報局03-239-4000にお願いします。

株式会社タイトー技術サービス部
中央技術サービスセンター
神奈川県海老名市下今泉250 〒243

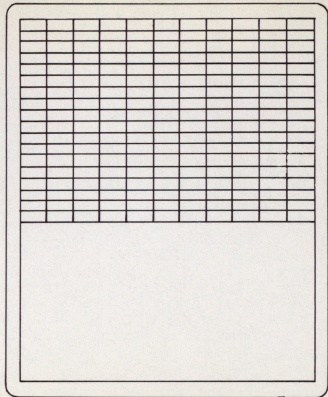
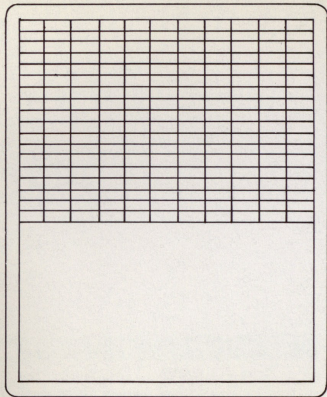
TEL 0462-33-608



エディットモードで^{つく}画面は^{がめん}忘れない^{わす}様に^{よう}描いて^かおきましょう。



エディットモードで^{つく}創^{がめん}った画面は忘れない^{わす}様に^{よう}描^かいておきましょう。



エディットモードで^{つく}創^{がめん}った画面は忘れない^{わす}様に^{よう}描^かいておきましょう。

楽・し・さ・を・演・出・す・る

株式会社 **タイトー**®

本社/ 千102 東京都千代田区平河町2-5-3

© TAITO CORP. 1988 TFC-AN II 5900