

POUR CHARGER VOIR LE RABAT:-

L'OBJET DU JEU EST DE VAINCRE ZORGON ET SES ESCLAVES DANS LE PLUS COURT DELAI POSSIBLE. IL Y A 5 PARTIES A CE JEU. CHAQUE FOIS QUE VOUS COMPLETEZ AVEC SUCCES CHACUNE DES 4 SECTIONS DU JEU, LA PROCHAINE PARTIE SE CHARGERA AUTOMATIQUEMENT.

PARTIE UN: GRIMPER LES ÉCHELLES ET COURRIER LE LONG DES MURS, EN ÉVITANT LES TROUS ET LES BOMBES EN ACTIONS. VOUS DEVEZ ATTEINDRE LE HAUT 2 FOIS AVANT DE VOUS AVANCER AU PROCHAIN ÉCRAN.

PARTIE DEUX: SAUTEZ SUR LES LEVIERS MOUVANTES ET FAITES VOTRE CHEMIN VERS LE BAS DE CETTE PARTIE DE L'ÉCRAN. VOUS POUVEZ SEULEMENT SORTIR DU LEVIER EN SAUTANT À L'EXTÉRIEUR DANS LE SENS OPPOSÉ DE SON MOUVEMENT. GRIMPEZ LA CORDE ET COURRIER SOUS LES "GORGIDS" QUI, LORSQU'ILS SONT BLANCS, AVEC DES AILES, SE LAISSENT TOMBER. DESCENDEZ LA PENTE VERS L'INTÉRIEUR DU BATEAU. ENSUITE VOUS DEVEZ ÉVITER LES PIEUVRES ET LES ATTRAPER LORS DE LEUR MUTATION. APRÈS EN AVOIR ATTRAPÉ 2, VOUS POUVEZ VOUS ÉCHAPER VERS LE BAS, À GAUCHE DE L'ÉCRAN.

PARTIE TROIS: COURREZ À TRAVERS LES DEUX ENSEMBLES DE FILS DE FER ÉVITANT LA BOMBE-ELECTRO COURANT LE LONG DU TUNNEL, ÉVITANT LES FUSEES, ENSUITE COURREZ À TRAVERS LES TUYAUX DE L'ORGUE, OBLIQUER À TRAVERS LES ENVAHISSEURS ENTRE LES ÉCHELLES (ATTENTION LORSQU'ILS SE CHANGENT AU JAUNE) SORTEZ VERS LE BAS À GAUCHE

PARTIE QUATRE: COURREZ VERS L'ÉCHELLE À GAUCHE, ENSUITE VERS LE LEVIER PIVOTANT À DROITE ÉVITANT LE VERROU À ÉLECTRON. SAUTEZ SUR LE LEVIER ET SORTEZ LORSQU'IL ATTEINT LE BAS, ENSUITE TRAVERSEZ LA TOILE OU LE TRAQUEUR DE TOILE SE TIENT, EN ATTENDANT. SORTEZ VERS LE BAS, À GAUCHE.

PARTIE CINQ: TUEZ LES ROBOTS DE LA MORT. CHAQUE TROIS TUÉS VOUS DONNE UN LASER (UN MAXIMUM DE TROIS) AVEC LESQUELS VOUS POUVEZ ATTAQUER ZORGON. VOUS POUVEZ CREUSER DES TROUS ET ÉCHAPPER DES BOMBES POUR VOUS AIDER. SAUTEZ SUR LE LEVIER AU BOUT DU TUNNEL ET ESSAYEZ DE TUER ZORGON VOUS POUVEZ TUEZ ZORGON SEULEMENT EN TIRANT SUR LUI, SUR LE BOUT DU NEZ, LORSQUE SA BOUCHE EST OUVERTE.

CONTRÔLES: CLAVIER: Z = GAUCHE; X = DROITE
F5 = HAUT/SAUTER/CREUSER/REPLIR
F7 = BAS/BOMBES
JOYSTICK: AVANT = SAUTER/CREUSER/REPLIR
ARRIÈRE = BAS/BOMBES
BOUTON D'ATTAQUE = SAUTER

CETTE CASSETTE CONTIENT DEUX COPIES DU PROGRAMME, DONT UNE CÔTÉ POUR LA VERSION DU JOYSTICK, ET L'AUTRE CÔTÉ CONTIENT LA VERSION DU CLAVIER.

TO LOAD SEE INSTRUCTIONS:-

THE OBJECT OF THE GAME IS TO DEFEAT ZORGON & HIS MINIONS IN THE SHORTEST TIME POSSIBLE

THERE ARE FIVE PARTS TO THE GAME, EACH TIME YOU SUCCESSFULLY COMPLETE EACH OF THE FIRST FOUR SECTIONS OF THE GAME, THE NEXT GAME WILL AUTOMATICALLY BE LOADED.

PART ONE: CLIMB THE LADDERS AND RUN ALONG THE CRUMBLING WALLS, AVOIDING THE HOLES AND ROLLING BOMBS. YOU HAVE TO GET TO THE TOP TWICE BEFORE PROGRESSING TO THE NEXT SCREEN.

PART TWO: JUMP ONTO THE MOVING LIFTS, AND WORK YOUR WAY TO THE BOTTOM OF THAT PART OF THE SCREEN. YOU CAN ONLY EXIT A LIFT BY JUMPING OUT IN THE OPPOSITE DIRECTION TO ITS MOVEMENT. CLIMB THE ROPE, AND RUN UNDER THE 'GORGIDS' WHICH WHEN THEY ARE WHITE AND HAVE WINGS, WILL DROP DOWN. SLIDE DOWN THE SLOPE INTO THE BOAT. NEXT YOU HAVE TO AVOID THE OCTOPI UNTIL THEY MUTATE, WHEN YOU MUST CATCH THEM. AFTER YOU HAVE CAUGHT TWO OF THEM YOU CAN ESCAPE FROM THE BOTTOM LEFT OF THE SCREEN.

PART THREE: RUN ACROSS THE TWO SETS OF WIRES AVOIDING THE ELECTRO BOMB, RUN ALONG THE TUNNEL AVOIDING THE ROCKETS, THEN RUN THROUGH THE ORGAN PIPES. CROSS THE ALIENS BETWEEN THE LADDERS (BEWARE WHEN THEY TURN YELLOW, THEY THEN DISAPPEAR). EXIT BOTTOM LEFT.

PART FOUR: RUN TO THE LADDER ON THE LEFT, THEN TO THE ROTATING LIFT ON THE RIGHT, AVOIDING THE ELECTRON BOLT. JUMP INTO THE LIFT, THEN OUT WHEN IT REACHES THE BOTTOM. THEN CROSS THE WEB WHERE THE WEB TRACKER LIES WAITING. EXIT BOTTOM LEFT.

PART FIVE: KILL THE ROBOTS OF DEATH. EACH THREE KILLED GIVE YOU ONE LASER (TO A MAXIMUM OF THREE) WITH WHICH TO ATTACK ZORGON. YOU CAN DIG HOLES AND DROP BOMBS TO HELP YOU. JUMP INTO THE LIFT AT THE END OF THE TUNNEL AND TRY TO KILL ZORGON. YOU CAN ONLY KILL ZORGON BY SHOOTING HIM ON THE END OF THE NOSE WHEN HIS MOUTH IS OPEN.

CONTROLS: KEYBOARD:- Z = LEFT, X = RIGHT,
F5 = UP/JUMP/DIG/FILL, F7 = DOWN/BOMBS
JOYSTICK - FORWARD = JUMP/DIG/FILL,
BACKWARD = DOWN/BOMBS, FIRE BUTTON = JUMP

VIC 20® is a trademark of COMMODORE BUSINESS MACHINES INC.

LOADING INSTRUCTIONS

1. Turn on computer.
2. Insert tape in datasette.
3. Rewind tape to beginning.
4. Press the left SHIFT key and the RUN/STOP key at the same time.
5. Press play on the datasette

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

1. Allumez votre ordinateur.
2. Insérez la cassette dans la "datasette".
3. Retournez la cassette au début.
4. Pesez la clé gauche de "SHIFT" au même temps que la clé "RUN/STOP".
5. Appuyez le bouton pour avancer la "datasette".