

GALS vs PANIC 4 遊 for you

OPERATION MANUAL

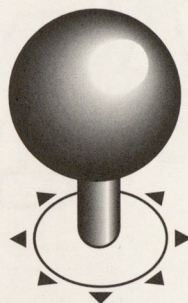
KANEKO®

©1996 KANEKO, Ltd.

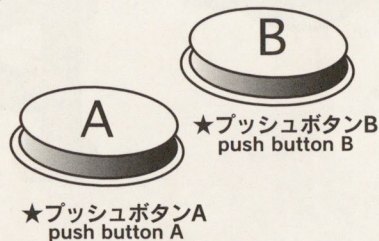
■仕様/Specifications

- ◇ゲームの名称: ギャルズパニック4遊
- ◇コントロールパネル: 片側2P仕様
- ◇レバースイッチ: 2個 (8方向: 1P、2P各一個)
- ◇ボタンスイッチ: 4個 (プッシュボタン: 1P、2P各二個)
- ◇エッジコネクター: JAMMA規格
- ◇使用モニター: 横向き

- ・ NAME: GALS PANIC IV
- ・ CONTROL PANEL: One-Side 2P
- ・ JOYSTICK: 2(8directions: One each 1P and 2P)
- ・ BUTTON: 4(Push Button: Two each 1P and 2P)
- ・ EDGE CONNECTOR: JAMMA Standards
- ・ MONITOR: Horizontal Monitor



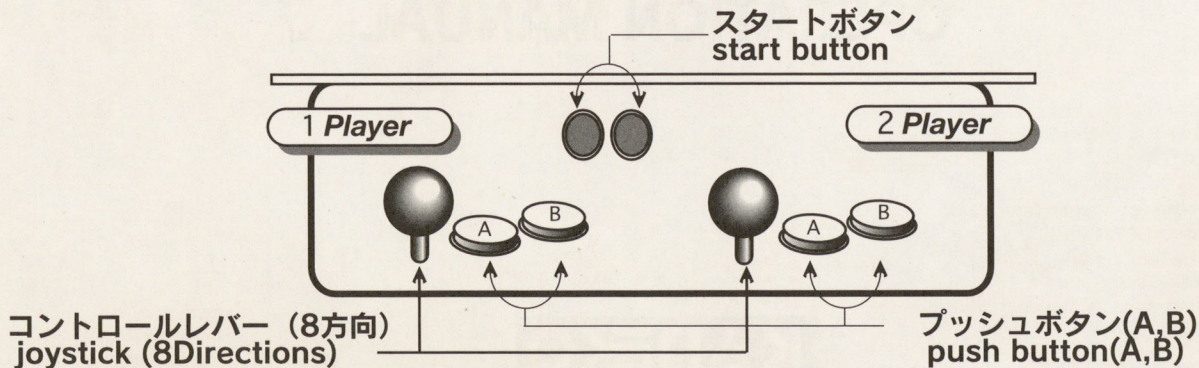
★方向レバー(8方向)
joystick(8Direction)



★プッシュボタンA
push button A

★プッシュボタンB
push button B

■コントロールパネル/Control Panel



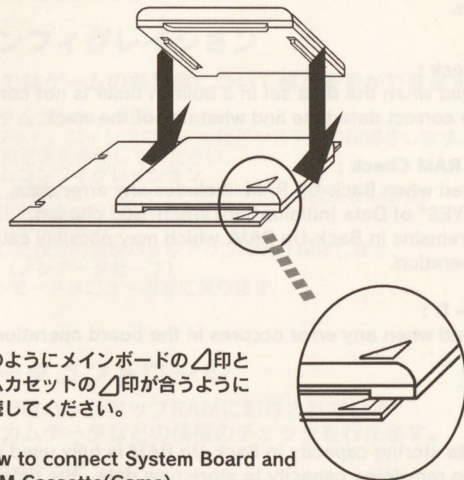
■PCボード（ゲーム基板）の説明

* PCボード（ゲーム基板）はメインボードとロムカセットとの接続で構成されています。下の図を参考に接続して下さい。

* メインボードにはJAMMAコネクタ、音量調節ボリューム、サウンド出力コネクタ、拡張入力コネクタA,B,C,拡張出力コネクタA,B,アナログ入力コネクタ（電圧式と光学式）、そしてディップスイッチがあります。ディップスイッチの仕様はディップスイッチ表を参照して下さい。

* メインボードにはバックアップRAMを搭載しており、接続されたゲームの情報（インカムデータやプレイタイムなど）を常に保存しておく事ができます。

■カセットの差し込み方 How to connect ROM cassette on Main Board



※図のようにメインボードの△印とロムカセットの△印が合うように接続してください。

※How to connect System Board and ROM Cassette(Game).
Follow the guide-mark(△)on ROM Cassette and Main Board when connecting them,as shown in figure below.

■Description of PC Board(Game Board)

* PC Board(GameBoard)consists of connected two parts of Main Board and ROM Cassette. Please refer to its diagram shown below.

*On Main Board fixed are JAMMA Connector; Sound Volume Control ; Sound Output Connector; Extension Input Connectors A, B, C; Extension Output Connectors A, B; Analog Input Connectors of Voltage Type and Optical Type; Dip Switches.

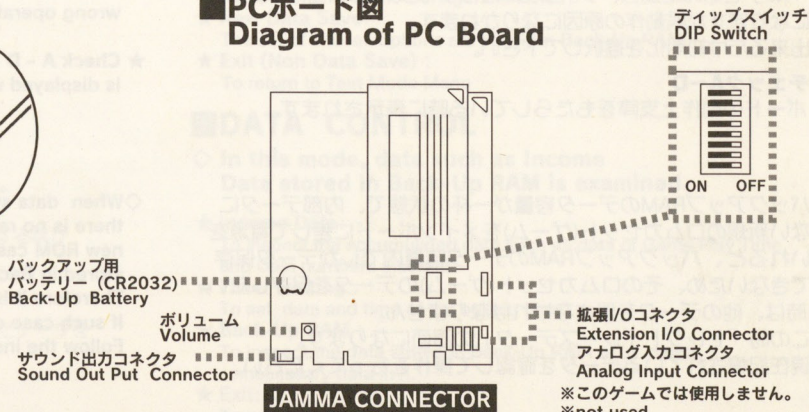
See Dip Switch Chart for the specification of each Dip Switch.

*Back-Up RAM is installed on Main Board to save the connected game data such as Income Data and Play Time.



本機を無断で改造した場合は一切の責任を負いかねます。
Should the unit be modified without prior written approval ,we are not liable for any damage incurred.

■PCボード図 Diagram of PC Board



■バックアップRAM チェックについて

◇電源を投入した時、ボードの動作チェックを行います。この時メインボード上のバックアップRAMのデータ内容が破壊された状態、ボードが誤動作している状態などのエラーが生じた時CHECK画面にエラー項目が表示されます。項目はエラーの内容によって異なります。CHECKにかかったエラー項目だけその内容に応じた設定をし直します。項目は以下の通りです。以後の操作は画面の指示に従って下さい。

★タイマーチェック

内部タイマーの値がおかしくなった時に表示されます。日付、時刻、曜日を設定します。

★バックアップRAMチェック

バックアップRAMの内容がおかしくなった時に表示されます。この時データを初期化するか、しないか選択します。「No」を選んだ場合、データはバックアップRAMに保存したままになりますが誤動作の原因になりかねます。出来るだけ初期化を選択して下さい。

★チェックA～D

ボードの動作上支障をもたらしている時に表示されます。

◇バックアップRAMのデータ容量が一杯の状態、内部データにない新規のロムカセット(ゲーム)をメインボードに差して電源をいれると、バックアップRAMのデータ容量内でしかデータ保存できないため、そのロムカセット(ゲーム)のデータを保存したい時は、他のデータを消さなければなりません。この時「セレクトイレースデータ」の画面になります。現在記憶されているデータを確認して操作を行ってください。

■Back-Up RAM Check

◇The examination of the board operation automatically starts when the machine is turned on. Detected errors such as "destroyed data in Back-Up RAM on Main Board" or "a wrong operation of the board" are indicated in the display with an individual error description. If such error is indicated, resolve it according to the type of error. The types of error are as explained below. Follow the instruction in the display to carry out resolving operations.

★ Timer Check :

is displayed when the data set in a built-in timer is not correct. Reset the correct date, time and what day of the week.

★ Back-Up RAM Check :

is displayed when Back-Up RAM includes any error data. Choose "YES" of Data Initialization. When "NO" chosen, the data remains in Back-Up RAM, which may possibly cause wrong operation.

★ Check A - D :

is displayed when any error occurs in the board operation.

◇When data storing capacity in Back-Up RAM is fully used and there is no remaining capacity to store new data, the data of a new ROM cassette(game) connected to Main Board cannot be stored in Back-Up RAM. Therefore it is needed to delete a part of old data. If such case occurs, the display shows "Select Erase Data". Follow the instruction to choose the data to be erased.

■ゲーム設定&テストモードについて

- ◇ ディップスイッチの1をONにして電源を入れると
ゲーム設定&テストモードに入ります。
項目は以下の通りです。以後操作は画面の指示に従って
下さい。

★インプットテスト

コントロールパネル等の各種入力動作のチェックを行えます。

★CRTテスト

RGBのカラーバーとクロスハッチが表示されます。モニターの色合い、
歪みの調整を行えます。

★コンフィグレーション

ゲームの各項目の設定変更が行えます。(下記で説明)

★データコントロール

バックアップRAMに記録されているインカムデータ等の情報のチェック
を行えます。

★終了

ゲーム画面に戻ります。

■コンフィグレーション

- ◇ここではゲームの各項目について設定変更ができます。

★システムコンフィグレーション

クレジット、コインスロットルなどシステムの設定をします。
項目設定表を参照してください。

★ゲームコンフィグレーション

ゲームの難易度、プレイヤー数等ゲームの設定をします。
項目設定表を参照してください。

★ニューデータセーブ

変更した設定内容をバックアップRAMに保存します。

★終了(ノンデータセーブ)

テストモードメニュー画面に戻ります。

■データコントロール

- ◇ここではバックアップRAMに記録されている
インカムデータなどの情報のチェックを行えます。

★インカムデータ

ゲームプレイタイム、投入コイン数等の集計をチェックする事が
出来ます。

★タイマーセッティング

内蔵タイマーに日付け、時刻を設定します。

★バックアップRAM

バックアップRAMの内容を確認もしくは、いらなくなったデータを
消去する事ができます。

★終了

テストモードメニューに戻ることができます。

■GAME SETTING & TEST MODE

- ◇ Turn on the machine with Dip Switch#1
"ON" to automatically start
"Game Settings & Test Mode". The setting options
are as explained below. Follow each instruction
displayed on the monitor for precise procedures.

★ Input Test:

To examine input functions of a control panel

★ CRT Test:

To adjust tone and distortion of a display

★ Configuration:

To choose and change game setting options (as explained below)

★ Data Control:

To inspect the data stored in Back-up RAM such as Income Data.

★ Exit:

To return to the game display

■CONFIGURATION

- ◇ How to deal with "Configuration" Game options have
to be chosen in this mode.

★ System Configuration:

To choose a preferable option of system setting such as "Credit"
and "Coin Slot Type". Please refer to System Configuration Chart.

★ Game Configuration:

To choose a preferable option of "Difficulty levels" and "Player numbers".
Please refer to Game Configuration Chart.

★ New Data Save:

The set of chosen options are stored in Back-Up RAM.

★ Exit (Non Data Save) :

To return to Test Mode Menu

■DATA CONTROL

- ◇ In this mode, data such as Income
Data stored in Back-Up RAM is examined.

★ Income Data:

To inspect the accumulated data such as data of Game Play Time
and Coin numbers inserted.

★ Timer Setting :

To set date and time of the built-in timer

★ Back-Up RAM :

To inspect the data stored in Back-Up RAM or to delete
unnecessary data in it.

★ Exit:

To return to Test Mode Menu

■PCボードコネクター表

(1)電源電圧

+5V	±5%	(MIN4.0A)
+12V	±5%	(MIN1.0A)

(2)エッジコネクタ仕様

JAMMA Standards

(3)サウンドアウトプット表

1	SP +	L
2	SP -	
3	SP -	R
4	SP +	

(4)ディップスイッチ表

		1	2	3	4	5	6	7	8
ゲーム設定&テストモード	ゲームモード	off							
	ゲーム設定 & テストモード	on							
画面反転	通常	on							
	反転	off							
※3~8は使用しません。									

◇出荷時は全てOFFになっています。
◇各スイッチの変更は必ず電源を切った状態で行って下さい。

※電源電圧はできるだけ正確に合わせて下さい。
使用するプッシュボタンはゲームにより異なります。
各ゲームのマニュアルをご覧ください。

(3)エッジコネクタ端子配置図

半田面	部品面	端子番号
GND	A	1 GND
GND	B	2 GND
+5V	C	3 +5V
+5V	D	4 +5V
	E	5
+12V	F	6 +12V
誤挿入防止キー	H	7 誤挿入防止キー
コインカウンター2	J	8 コインカウンター1
コインロックアウト2	K	9 コインロックアウト1
スピーカー (-)	L	10 スピーカー (+)
オーディオ(GND)	M	11
ビデオGREEN	N	12 ビデオRED
ビデオSYNC	P	13 ビデオBLUE
サービススイッチ	R	14 ビデオGND
チルトスイッチ	S	15 テストスイッチ
コインスイッチ	T	16 コインスイッチ 1
スタートスイッチ 2	U	17 スタートスイッチ 1
2Pコントロール 1 UP	V	18 1Pコントロール 1 UP
2Pコントロール 2 DOWN	W	19 1Pコントロール 2 DOWN
2Pコントロール 3 LEFT	X	20 1Pコントロール 3 LEFT
2Pコントロール 4 RIGHT	Y	21 1Pコントロール 4 RIGHT
2Pコントロール 5 PUSH A	Z	22 1Pコントロール 5 PUSH A
2Pコントロール 6 PUSH B	a	23 1Pコントロール 6 PUSH B
	b	24
	c	25
	d	26
GND	e	27 GND
GND	f	28 GND

■ Table of PC Board Connector

(3) Edge Connector Terminal Layout

Soldered Side	Terminals	Parts Side
GND	A 1	GND
GND	B 2	GND
+5V	C 3	+5V
+5V	D 4	+5V
	E 5	
+12V	F 6	+12V
Wrong Insertion Protection Key	H 7	Wrong Insertion Protection Key
Coin Counter2	J 8	Coin Counter1
Coin Lockout 2	K 9	Coin Lockout 1
Speaker(-)	L 10	Speaker (+)
Audio(GND)	M 11	
Video GREEN	N 12	Video RED
Video SYNC	P 13	Video BLUE
Service Switch	R 14	Video GND
Tilt switch	S 15	Test Switch
Coin Switch2	T 16	Coin Switch 1
Start Switch 2	U 17	Start Switch 1
2P Control 1 UP	V 18	1P Control 1 UP
2P Control 2 DOWN	W 19	1P Control 2 DOWN
2P Control 3 LEFT	X 20	1P Control 3 LEFT
2P Control 4 RIGHT	Y 21	1P Control 4 RIGHT
2P Control 5 PUSH A	Z 22	1P Control 5 PUSH A
2P Control 6 PUSH B	a 23	1P Control 6 PUSH B
	b 24	
	c 25	
	d 26	
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND

(1) Required Power Supply

+5V	±5%	(MIN4.0A)
+12V	±5%	(MIN1.0A)

(2) Standard of Edge Connector

JAMMA Standards

(3) Sound Out Put Connector

1	SP +	L
2	SP -	
3	SP -	R
4	SP +	

(4) Dip Switch Chart for System Setting

		1	2	3	4	5	6	7	8
Game Settings & Test mode	Nomal Mode	off							
	Game Setting & Test Mode	on							
Screen Flip	Normal	on							
	Inversion	off							
※3~8 not used.									

◇All the dip switches are set "OFF" at shipping.

◇Be sure to turn off the power before setting dip switches.

※For optimum use of this machine, supply designated voltage where applicable. Which button to be a "PUSH BUTTON" depends on the type of a game installed. Refer to manual attached to know which button to be used.

■項目設定表 Option Setting Chart

◇ゲームコンフィグレーション表/ Game Cofiguration Chart.

プレイヤーモードセレクト/ Player Mode Select	on / off
1人用ゲーム難易度 "DIFFICULTY" Level for 1P Game	0 (易) (Easiest)
	1 (Very Easy)
	2 (Easy)
	3 (Normal)
	4 (Normal Plus)
	5 (Difficult)
	6 (Very Difficult)
	7 (難) (Most Difficult)
対戦ゲーム難易度/ Match Game Difficulty	1人用ゲーム難易度の0~7と同じ/ The same 8 Levels as above
1人用タイムカウントスピード "1P" Time Count Speed	0 (遅) (Very Slow)
	1 (Slow)
	2 (Normal)
	3 (Fast)
	4 (速) (Very Fast)
対戦タイムカウントスピード "Match" Time Count Speed	1人用タイムカウントスピードの0~4と同じ/ 5 Level as above
1人用初期残機数/ Initial Playable Unit(s) for "1P"	1~9機
対戦用初期残機数/ Initial Playable Unit(s) for "Match"	1~9機、∞
対戦MAXラウンド/ "Match" Maximum Rounds	1.3.5.ラウンド/ 1.3. or 5 Rounds
工場出荷時設定 / Reset to Defaults	
終了 / Exit	

◇システムコンフィグレーション表/System Cofiguration Chart.

コインスロットタイプ / Coin Slot Type	1スロット(2スロットミックス)時 / One Slot(Two Slots Mixed)	コインレート / Coin Rate	1~9コイン、1~9クレジット/1~9Coin(s),1~9Credit(s) 1~9コインスタート、1~9コンティニュー/ 1~9Coin Start,1~9 Coin continue
		2スロットセパレート時 / Two Slots Separated	コインAレート / Coin A Rate
	コインBレート / Coin B Rate		1~9コイン、1~9クレジット/1~9Coin(s),1~9 Credit(s) 1~9コインスタート、1~9コンティニュー/ 1~9Coin Start,1~9 Coin continue
	フリープレイ/ Free Play	on / off	
コンティニュー/ Continue	on / off		
デモサウンド/ Demo Sound	on / off		
工場出荷時設定 / Reset to Default			
終了 / Exit			

■故障かなと思ったら…

◇次のような場合は故障でないことがあります。
修理をご依頼になる前にもう一度お確かめ下さい。

● 映像も音も出ない

- ◇筐体の電源プラグは正しくコンセントに差し込んでありますか？
- ◇筐体の電源スイッチは入っていますか？
- ◇メインボードとロムカセットはしっかり接続されていますか？
- ◇エッジコネクタはしっかり接続されていますか？
- ◇基板が金属面に触れていませんか？

● 音がでない

- ◇サウンドボリュームが最小になっていませんか？

● ディップスイッチの設定通りにいかない

- ◇設定は電源をOFFにした状態で行いましたか？
(一度電源を切り再度電源を入れ直して下さい。)

● ゲーム設定がうまくいかない

- ◇設定変更した後『設定の記憶』を実行しましたか？
(実行しないとシステムに記憶されません)

● 画面がちらついたり止まる

- ◇電圧は充分ですか？
- ◇電圧は安定していますか？

● 電源投入時、チェック画面で何度も項目表示される

- ◇バックアップRAMのリチウム電池がはいっていますか？
また、リチウム電池が切れていませんか？
- ◇バックアップRAMのデータ容量が一杯ではありませんか？

■When Any 'Trouble' Occurred…

◇The following troubles are often easily resolved without any mechanical service. Please confirm the possible causes as below.

● No image, no sound

- ◇See if the power supply plug is firmly plugged in the receptacle /outlet.
- ◇Is the main power switch turned on?
- ◇Are Main Board and Rom Cassette firmly connected?
- ◇Is the edge connector firmly connected or plugged in?
- ◇Any metal object on the board?

● No sound

- ◇Isn't the sound volume set at the lowest?

● The settings of Dip Switches seem to be invalid

- ◇Any setting of Dip Switches is invalid when such procedures are done without turning off the power.
(In such case, turn off the power to set Dip Switches, and then turn it on again.)

● Game setting not fixed as desired

- ◇Was "Data Save" executed after changing the settings?
(Any new setting can not be stored in memory without such procedure.)

● Display flickers or even stops

- ◇Is sufficient voltage supplied?
- ◇Is the voltage stable?

● When the machine is turned on, "Check Items" are repeatedly displayed

- ◇Is a lithium battery for Back-Up RAM in?
Examine the lithium battery charge.
- ◇Is the data amount stored in Back-Up RAM over its capacity?

ゲームコンフィグレーション表/ Game Configuration Chart

①電源がつかない (Power does not work)	②電源がつかない (Power does not work)
③電源がつかない (Power does not work)	④電源がつかない (Power does not work)
⑤電源がつかない (Power does not work)	⑥電源がつかない (Power does not work)
⑦電源がつかない (Power does not work)	⑧電源がつかない (Power does not work)
⑨電源がつかない (Power does not work)	⑩電源がつかない (Power does not work)
⑪電源がつかない (Power does not work)	⑫電源がつかない (Power does not work)
⑬電源がつかない (Power does not work)	⑭電源がつかない (Power does not work)
⑮電源がつかない (Power does not work)	⑯電源がつかない (Power does not work)
⑰電源がつかない (Power does not work)	⑱電源がつかない (Power does not work)
⑲電源がつかない (Power does not work)	⑳電源がつかない (Power does not work)
㉑電源がつかない (Power does not work)	㉒電源がつかない (Power does not work)
㉓電源がつかない (Power does not work)	㉔電源がつかない (Power does not work)
㉕電源がつかない (Power does not work)	㉖電源がつかない (Power does not work)
㉗電源がつかない (Power does not work)	㉘電源がつかない (Power does not work)
㉙電源がつかない (Power does not work)	㉚電源がつかない (Power does not work)
㉛電源がつかない (Power does not work)	㉜電源がつかない (Power does not work)
㉝電源がつかない (Power does not work)	㉞電源がつかない (Power does not work)
㉟電源がつかない (Power does not work)	㊱電源がつかない (Power does not work)
㊲電源がつかない (Power does not work)	㊳電源がつかない (Power does not work)
㊴電源がつかない (Power does not work)	㊵電源がつかない (Power does not work)
㊶電源がつかない (Power does not work)	㊷電源がつかない (Power does not work)
㊸電源がつかない (Power does not work)	㊹電源がつかない (Power does not work)
㊺電源がつかない (Power does not work)	㊻電源がつかない (Power does not work)
㊼電源がつかない (Power does not work)	㊽電源がつかない (Power does not work)
㊾電源がつかない (Power does not work)	㊿電源がつかない (Power does not work)

※不明な点がありましたらお買い上げの各国の販売店か(株)金子製作所までお問い合わせ下さい。
 ※If you find anything unclear, please contact Distributor whom you purchased from or KANEKO Co., Ltd.

①電源がつかない (Power does not work)	②電源がつかない (Power does not work)
③電源がつかない (Power does not work)	④電源がつかない (Power does not work)
⑤電源がつかない (Power does not work)	⑥電源がつかない (Power does not work)
⑦電源がつかない (Power does not work)	⑧電源がつかない (Power does not work)
⑨電源がつかない (Power does not work)	⑩電源がつかない (Power does not work)
⑪電源がつかない (Power does not work)	⑫電源がつかない (Power does not work)
⑬電源がつかない (Power does not work)	⑭電源がつかない (Power does not work)
⑮電源がつかない (Power does not work)	⑯電源がつかない (Power does not work)
⑰電源がつかない (Power does not work)	⑱電源がつかない (Power does not work)
⑲電源がつかない (Power does not work)	⑳電源がつかない (Power does not work)
㉑電源がつかない (Power does not work)	㉒電源がつかない (Power does not work)
㉓電源がつかない (Power does not work)	㉔電源がつかない (Power does not work)
㉕電源がつかない (Power does not work)	㉖電源がつかない (Power does not work)
㉗電源がつかない (Power does not work)	㉘電源がつかない (Power does not work)
㉙電源がつかない (Power does not work)	㉚電源がつかない (Power does not work)
㉛電源がつかない (Power does not work)	㉜電源がつかない (Power does not work)
㉝電源がつかない (Power does not work)	㉞電源がつかない (Power does not work)
㉟電源がつかない (Power does not work)	㊱電源がつかない (Power does not work)
㊲電源がつかない (Power does not work)	㊳電源がつかない (Power does not work)
㊴電源がつかない (Power does not work)	㊵電源がつかない (Power does not work)
㊶電源がつかない (Power does not work)	㊷電源がつかない (Power does not work)
㊸電源がつかない (Power does not work)	㊹電源がつかない (Power does not work)
㊺電源がつかない (Power does not work)	㊻電源がつかない (Power does not work)
㊼電源がつかない (Power does not work)	㊽電源がつかない (Power does not work)
㊾電源がつかない (Power does not work)	㊿電源がつかない (Power does not work)

memo

■使用上の注意 Operational Cautions & Warnings

◇このゲームはサウンドが重要な集客要素を持っています。

ボリュームは大きめに（プレイヤーに良く聞こえるように）設定して下さい。

◇PCボードの取り付け、取り外し及び、ディップスイッチの変更の際は、必ず筐体の電源を切って下さい。

◇エッジコネクタは必ずJAMMA適合品をお使い下さい。

◇PCボード上には釘、クリップなど金属の物を落としたりしないで下さい。破損の原因となる恐れがあります。

◇PCボードの輸送時には、エアキャップやスポンジで包み、段ボール箱などでしっかり梱包して下さい。

◇The realistic sound is one of the important factors for attracting Players.

Set the sound volume higher(so that players can fully enjoy its exciting atmosphere.)

◇Be sure to turn off the machine before installing/removing PC Board or changing Dip Switch settings.

◇Use appropriate edge connectors in JAMMA Standards.

◇Take extreme care not to drop any metal object such as a nail or clip on to PC Board. It may result in serious damage to the Board.

◇When transporting PC Board,wrap it in aircap or sponge sheet and secure it in an appropriate card board box.

KANEKO®

© 1996 KANEKO,.,Ltd.

3-34-4,Shimorenjaku,Mitaka,Tokyo 181,Japan

専用ダイヤル

Tel. 0422-71-5110

Fax. 0422-71-5120