

A vibrant, abstract graffiti mural on a brick wall. The mural features thick, sweeping lines in white, red, and blue, creating a sense of motion against a background of colorful, textured patterns.

TM

DRAGON SPIRIT

INSTRUCTION MANUAL

Dragon Spirit is an all action game where the player becomes a powerful dragon bestowed with special powers. Your objective is to rescue the princess Alicia who is held captive by the evil serpent demon Zawell.

Your dragon can bomb and fire simultaneously but sometimes even this awesome power is not enough and you must locate and obtain extra powers along the way by shooting the glowing creatures and catching the spells they drop. Some eggs contain powerful spells such as extra heads or increased firepower.

At the end of each of the eight levels you must face one of the nine terrifying beasts instructed by the demon to stop you reaching your goal. The more firepower you have collected the easier it will be to defeat the beasts that guard the entrances to higher levels. Each beast has one weakness and you must employ different strategies in order to destroy it.

Loading Instructions:

Atari ST and Amiga: Insert disk and Switch on machine.

IBM PC: At A> prompt type "DRAGON".

Controls

Players can use a joystick or the keyboard.

ATARI ST: Joystick only.

AMIGA: Joystick only.

IBM PC:

Joystick or Keys.

Q,A,O and P for Up, Down Left and Right.
Space bar to Fire.

Return key to Bomb.



HINTS

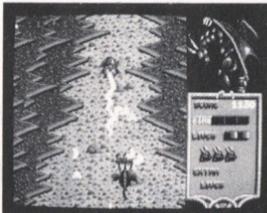
Remember, three heads are better than one!

Make sure you pick up the extra firepower that is available during each level, and note that the creatures on the ground are just as dangerous as those in the air. Giant coloured eggs on the ground will release extra powers when bombed, but don't forget to pick them up!

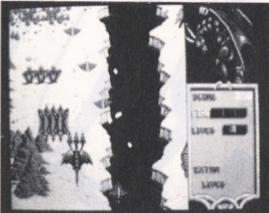
Monsters that flash while attacking you also give special powers, although avoid at all costs the 'Skull' creatures as these will make you lose a head. Pick up the small power symbols when you know you are about to enter an impossibly narrow chasm since this will reduce your size. Pick it up at other times and your size and firepower will be reduced, leaving you open to attacking enemies.



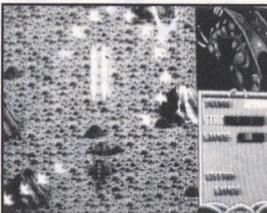
"Use your bombs to attack land targets"



"Tight spot ahead! Reduce size now!!"



"Three heads are better than one!"



"Use your firepower!"

Dragon Spirit è un gioco d'azione dove il giocatore guida un drago dotato di una forza speciale. Il vostro obiettivo è quello di salvare la principessa Alicia, che è tenuta prigioniera dal terribile demone-serpente Zawell.

Il vostro drago può bombardare e sparare contemporaneamente, ma qualche volta anche questa forza non è sufficiente e dovete localizzare ed ottenere una forza extra lungo il percorso, uccidendo creature infuocate e raccogliendo le formule magiche che lasciano cadere. Alcune uova contengono incantesimi potenti come teste aggiuntive e forza di fuoco aumentata.

Alla fine dei otto livelli, dovete affrontare una delle terrificanti creature istruite dal demone per fermarvi raggiungendo la vostra meta. Più forza avrete, più facilmente sara per voi sconfiggere le creature di guardia all'entrata di livelli superiori. Ogni creatura ha un punto debole e voi dovete impiegare diverse strategie per poterlo distruggere.

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO:

ATARI ST e AMIGA: inserite il disco e poi accendete la macchina.

IBM PC: AL prompt A> digitare "DRAGON".

CONTROLLO

I giocatori possono utilizzare il joystick o la tastiera.

ATARI ST: si può usare solo il joystick

AMIGA: Si può usare solo il joystick

IBM PC:

Joystick o tastiera.

Q,A,O e P per andare in alto, in basso, a sinistra e a destra. Barra spaziatrice per spaziatrice per sparare.

RETURN per bombardare.

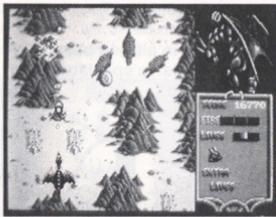


SUGGERIMENTI DA PARTE DELLA DRAGON SPIRIT

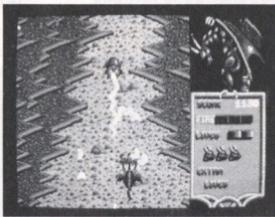
Ricorda che tre teste sono meglio di una!

Assicurati di procurarti la potenza di fuoco extra disponibile durante ogni livello e nota che le creature a terra sono altrettanto pericolose di quelle nell'aria. Uova giganti gialle per terra emetteranno altri poteri quando colpiti da bombe, ma non dimenticarti di raccoglierle!

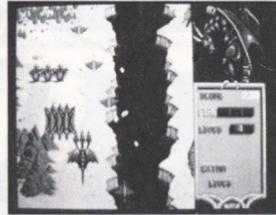
Anche mostri che lampeggiano quando ti attaccano danno poteri speciali, nonostante si debbano evitare a tutti i costi le creature "teschio" poiché queste ti faranno perdere una testa. Raccogli i simboli di "piccoli poteri" quando sai di essere in procinto di entrare in un abisso strettissimo poiché questi ti faranno diventare più piccolo. Se però raccogli tali simboli in altri momenti, questi ti rimpiccioliranno oltre a ridurre la tua potenza di fuoco lasciandoti vulnerabile agli attacchi dei nemici.



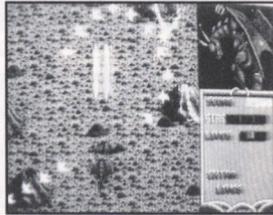
"Usa le tue bombe per attaccare obiettivi di terra"



"Passaggio stretto avanti!
Rimpicciolisci ora!!"



"Tre teste sono meglio di una"



"Usa la tua potenza di fuoco!"

DRAGON SPIRIT Ist Action pur! Ein Game, worin sich der Spieler in einen mächtigen Drachen verwandelt, dem besondere Kräfte verliehen wurden. Ihre Aufgabe besteht darin, Prinzessin Alicia aus den Klauen des finsternen Schlangen-Dämonen Zawell zu befreien.

Ihr Drache ist in der Lage, zu "feuern" und gleichzeitig Bomben abzuwerfen. Aber nur allzuoft reichen sogar dies Kräfte nicht aus. So also müssen Sie versuchen, sich Zusatz-Energie und -Waffen zu verschaffen. Dies gelingt Ihnen, wenn Sie die "leuchtenden" Kreaturen, die sich Ihnen in den Weg stellen, abschießen und die Objekte aufsammeln, die diese dann fallenlassen. Einige Eier, die zu Boden plumpsen, bedeuten für Ihren Drachen eine verbesserte Feuerkraft oder einen Zusatzkopf!

Am Ende eines jeden der insgesamt acht Level begegnet Ihnen der Wächter des nächsten Bildes, der alles daran setzt wird, Sie auf dämonische Weise von Ihrem Ziel abzubringen. Klare Sache: Je höher Ihre Feuerkraft, um so einfacher wird es sein, die Endgegner-Ungeheuer zu bezwingen. Jedes dieser Blester hat seinen besonderen Schwachpunkt. Es kommt also auf Ihr feuertechnisches und strategisches Geschick an, um die Burschen in die Knie zu zwingen!

LADEANWEISUNG

ST & Amiga: Diskette einlegen und Rechner einschalten.

IBM PC: Beim A> tippe "DRAGON".

DIE STEUERUNG

Der Spieler kann den Joystick benutzen oder auf die Tastatur zurückgreifen.

IBM-PC:

Stick oder Tasten.

Q,A,O und P für hoch, runter, links und rechts. Leertaste läßt feuern.

Return-Taste wirft Bömbchen ab.

ATARI ST: Nur Stick.

AMIGA: Nur Stick.



HINWEISE

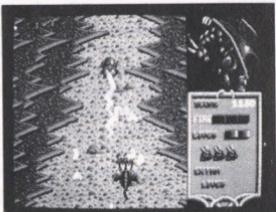
Denke daran, daß drei Köpfe besser sind als einer!

Gehe sicher, daß Du die extra Feuerkraft aufnimmst, die sich bei jedem Level anbietet und denke daran, daß die Kreaturen auf dem Boden genauso gefährlich sind wie die in der Luft. Riesige farbige Eier auf dem Boden geben extra Kraft, wenn sie bombardiert werden, aber vergiß nicht, diese Kraft aufzuheben!

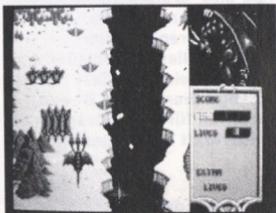
Monster, die blitzen, während sie Dich angreifen, geben auch besondere Kräfte ab, aber vermeide um jeden Preis die "Totenkopf"-Kreaturen, da diese dafür sorgen, daß Du einen Kopf verlierst. Nimm die kleinen Kraftsymbole auf, wenn Du weißt, daß Du im Griff bist, eine unmöglich enge Kluft zu betreten, da Du dann kleiner wirst. Wenn Du sie zu anderen Zeiten aufnimmst, wirst Du und Deine Feuerkraft kleiner und Du bist somit in Gefahr, von Deinen Feinden angegriffen zu werden.



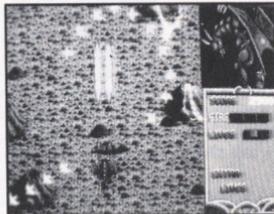
"Verwende Deine Bomben, um die Landziele anzugreifen"



"Enge Stelle voraus! Jetzt Größe reduzieren!!"



"Drei Köpfe sind besser als einer"



"Benutze Deine Feuerkraft"

DRAGON SPIRIT est un jeu d'action, le joueur devient un dragon redoutable doté de pouvoirs spéciaux. Votre objectif est de sauver la princesse Alicia que le maléfique Zawell, à la fois serpent et démon, retient prisonnière.

Votre dragon peut bombarder et tirer simultanément, mais parfois, même ce pouvoir terrifiant ne suffit pas, il vous faut alors localiser et obtenir des pouvoirs supplémentaires sur votre chemin en tirant sur des créatures rougeoiantes et en attrapant les sorts qu'elles laissent tomber. Certains œufs recèlent de puissants sorts, tels que des têtes supplémentaires ou une augmentation de la puissance de tir.

A la fin de chacun des huit niveaux, vous devez affronter un des neuf monstres terrifiants au service du démon. Leur mission: vous empêcher d'atteindre votre but. Il vous sera plus facile de vaincre les monstres qui gardent l'entrée des niveaux supérieurs si vous avez accumulé suffisamment de puissance de tir. Chaque monstre a son point faible et il vous faudra employer diverses stratégies pour l'abattre.

LES INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

ATARI ST ET AMIGA: Insérez le disque et allumez l'ordinateur.

IBM PC: Au message A> tapez "DRAGON".

LES CONTROLES

Les joueurs peuvent utiliser un joystick ou le clavier

ATARI ST

contrôle joystick uniquement.

AMIGA

contrôle joystick uniquement.

IBM PC

un joystick ou les touches.

Q,A,O et P pour en haut, en bas, à gauche et à droite.

la barre d'espace pour tirer

la touche RETURN pour bombarder.

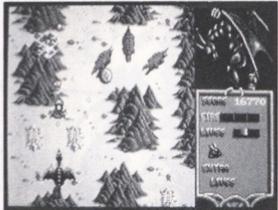


TRUCS ET ASTUCES

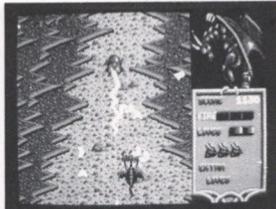
N'oubliez pas, trois têtes en valent mieux qu'une!

Assurez-vous de ramasser toute la puissance de tir à votre disposition à chaque niveau et rappelez-vous bien que les créatures au sol sont tout aussi dangereuses que celles en l'air. Les œufs géants colorés qui se trouvent sur le sol relâcheront des pouvoirs en plus s'ils sont touchés par une bombe, mais n'oubliez pas de les ramasser!

Les monstres qui clignotent en vous attaquant, vous donnent aussi des pouvoirs spéciaux, mais évitez à tous prix les créatures à tête de mort car elles vous feront perdre une tête. Ramassez les symboles de petite puissance quand vous savez que vous allez pénétrer dans un précipice très étroit parce qu'ils réduiront votre taille. Mais si vous les ramassez à tout autre moment, votre puissance de tir et votre taille diminueront, vous laissant sans défense devant l'ennemi.



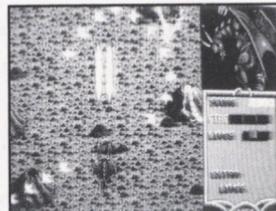
"Utilisez vos bombes pour attaquer les cibles au sol."



"Problème devant! Diminuez de taille tout de suite".



"Trois têtes en valent mieux qu'une"



"Utilisez votre puissance de tir".

© 1989 TENGEN INC., All rights reserved.

TM and © 1987 NAMCO LTD

Programmed by: Consult Software Ltd

Published by: Domark Ltd,

Ferry house, 51-57 Lacy Road, London SW15 1PR

Tel: 081 780-2224

WARNING



**PIRACY
IS THEFT**

It is a criminal offence to sell, hire, offer or expose for sale, or hire or otherwise distribute infringing (illegal) copies of this computer program and persons found doing so will be prosecuted.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft. 071-240 6756.

COPYRIGHT NOTICE

This program is protected under UK copyright law and may not be copied, backed-up, hired or reproduced or otherwise modified without the consent of the copyright owner.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft. 071-240 6756.